



Guía No. 1

Grado: ONCE 1

Área: PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

Fecha de envío: 03 de septiembre de 2026

Fecha de entrega:

Nombre del estudiante:

Objetivo de aprendizaje: Comprender conceptos de **HTML y CSS**, relacionados con la creación de formularios.

Docente: GUILLEÁVILA

INTRODUCCIÓN



En esta guía conocerás los conceptos de **HTML y CSS**, herramientas utilizadas para crear y dar diseño a formularios en general.

¿Qué voy a aprender?



Voy a conocer el código relacionado con el diseño de formularios, nombre, correo y comentarios.

Aprenderé a:

- Reconocer código HTML para formularios.
- Reconocer código CSS.
- Identificar algunas etiquetas HTML para diseño de formularios.
- Crear formulario de Comentarios.
- Modificar colores, textos y otros elementos utilizando CSS.
- Comprender que programar requiere practicar, probar y corregir.

Lo que estoy aprendiendo



. ¿QUÉ ES UN FORMULARIO HTML?

Un formulario con HTML y CSS en una página web, es una sección interactiva que permite recopilar datos del usuario usando HTML para la estructura general y CSS básicamente para el diseño visual.

En pocas palabras:

HTML = estructura

CSS = diseño

Ambos trabajan juntos para crear páginas web más organizadas y atractivas.

Estructura con HTML

Etiqueta `<form>`: Define el contenedor principal del formulario.

Etiquetas `<label>`: Indican el nombre de cada campo para guiar al usuario.

Elementos `<input>` o `<textarea>`: Permiten escribir texto, correos, contraseñas o mensajes.

Botón `<button>`: Sirve para enviar los datos recopilados.

Diseño con CSS

Estilos visuales: Modifica colores, tipos de letra, márgenes y bordes.

Adaptabilidad: Organiza los elementos para que se vean bien en celulares y computadoras

En la página web guilledu.pro, enlace TÉCNICOS → III Trimestre, se encuentra un archivo en pdf, el cual contiene el código de un formulario para registro de comentarios en un sitio web, contiene el código html y css.

Igualmente un enlace para ver la página web del formulario.

La presente guía también se puede ver online o descargar.

Practico lo que aprendí



ACTIVIDAD 1 – RECONOCIENDO EL CÓDIGO

Copiar en el cuaderno el código de ambos archivos, html y css.
Si cuenta con equipo disponible, practicar en VSC, el diseño del formulario referido.

ACTIVIDAD 2 – OBSERVO Y COMPRENDO

Responde con tus propias palabras:

1. ¿Qué es y para qué sirve un formulario HTML?

2. ¿Qué es y para qué sirve CSS en el diseño de formularios?

3. ¿Cuál es la diferencia entre HTML y CSS?

4. ¿Qué fue lo más fácil de la actividad?

5. ¿Qué fue lo que más necesitaste practicar?

AUTOEVALUACIÓN

Marca con una X la opción que mejor representa tu trabajo.

Aspecto	Sí	A veces	No
Comprendo qué es HTML	☐	☐	☐
Comprendo qué es CSS	☐	☐	☐
Reconozco algunas etiquetas	☐	☐	☐
Puedo crear un formulario	☐	☐	☐
Puedo modificar colores y tamaños	☐	☐	☐
Puedo seguir un ejemplo de código	☐	☐	☐
Puedo identificar algunos errores	☐	☐	☐
Entendí el contenido del código	☐	☐	☐

¿Qué fue lo que más aprendí?

¿Qué fue lo más complicado?

¿Qué quiero seguir practicando?

¿Cómo sé que aprendí?



Sé que aprendí cuando puedo:

- Explicar con mis palabras qué es HTML.
- Explicar para qué sirve CSS.
- Reconocer algunas etiquetas HTML para diseño formularios.
- Crear un formulario sencillo.
- Cambiar colores y tamaños utilizando CSS.
- Modificar un formulario usando un código existente.
- Identificar y corregir pequeños errores.



Para la entrega de la presente guía se tendrán disponibles las siguientes opciones:

Correo electrónico: virtual@guilledu.pro

Formulario online, acceso en página web guilledu.pro

¿Qué aprendí?

